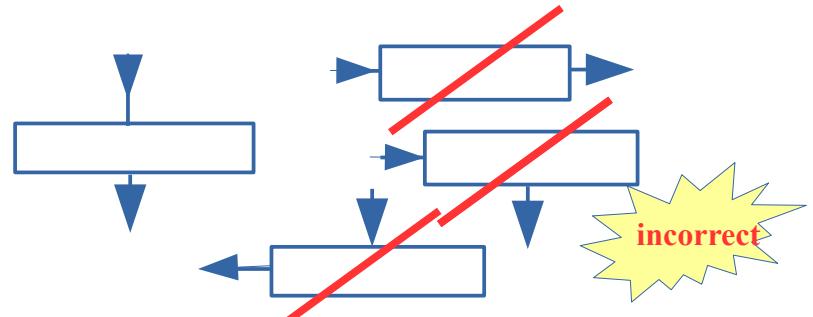


**D) Formalisme à suivre lors de l'écriture des algorithmes sous forme d'organigramme
vous devez rayer d'un trait rouge les structures qui ne suivent pas les règles**

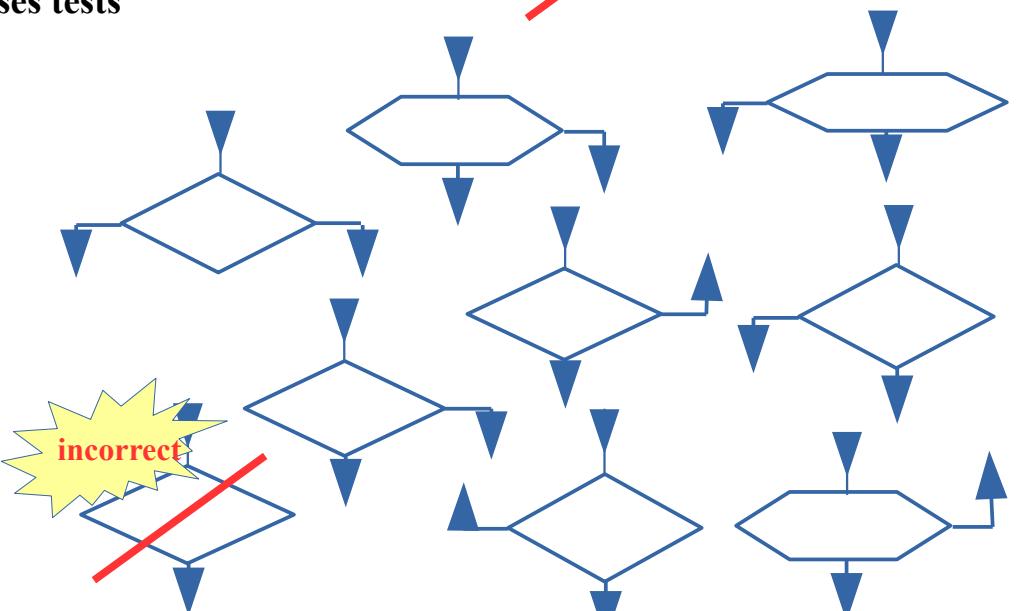
I) Structure des cases actions

Case rectangulaire
On arrive par le haut et on repart par le bas



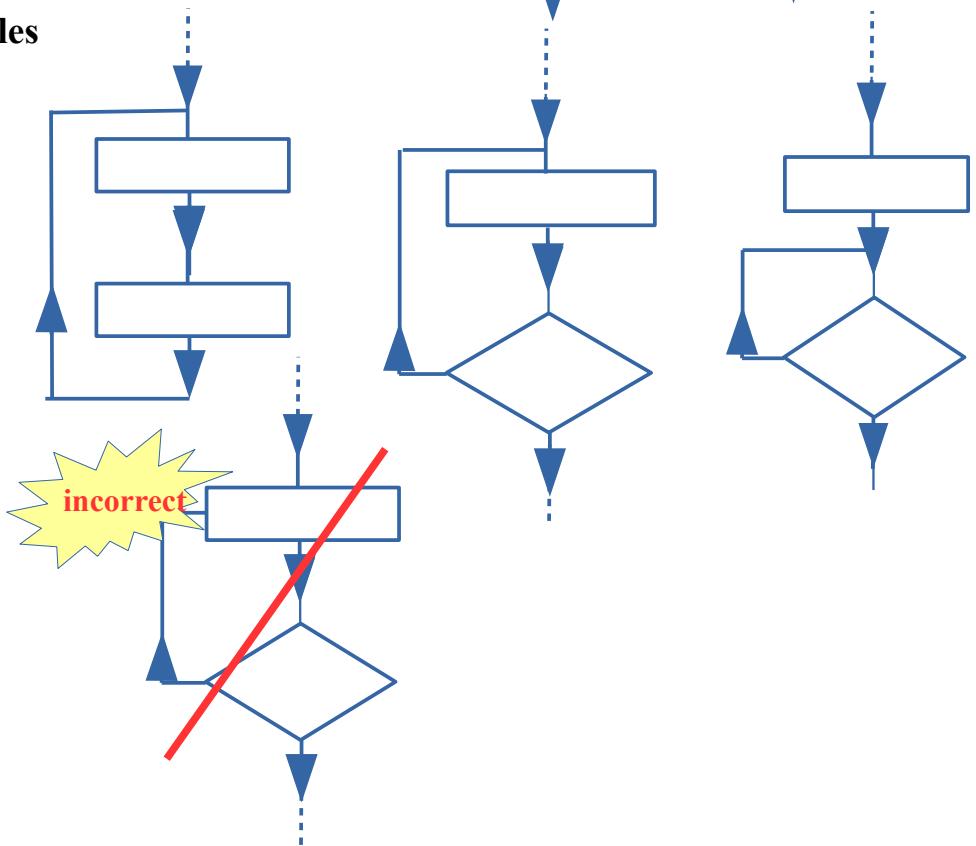
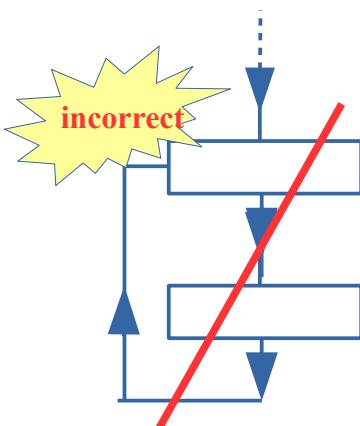
II) Structure des cases tests

Forme de losange ou d'hexagone aplati
Toujours deux branches de sortie « oui » et « non »
Toujours deux branches de sortie « oui » et « non »
Une des branches part vers le bas ou d'un côté
Une des branches part du côté vers le haut ou le bas



III) structure des boucles

Le trait d'une boucle doit toujours rejoindre une branche



E) Exercices d'application

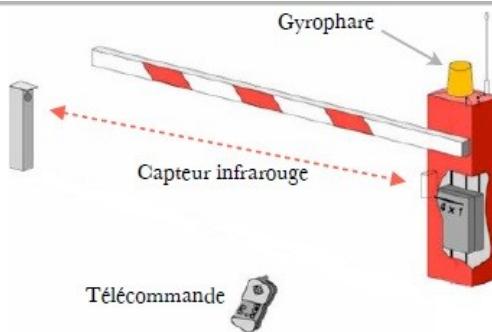
Exo 1

Réalise l'organigramme permettant le fonctionnement suivant :

Une barrière s'ouvre à l'aide d'une télécommande à distance. Le système utilise un capteur infrarouge pour savoir si la voiture est passée. La barrière se referme 3 secondes après que la voiture soit passée !

Un gyrophare s'allume lorsque la barrière est ouverte et s'éteint lorsque la barrière est fermée.

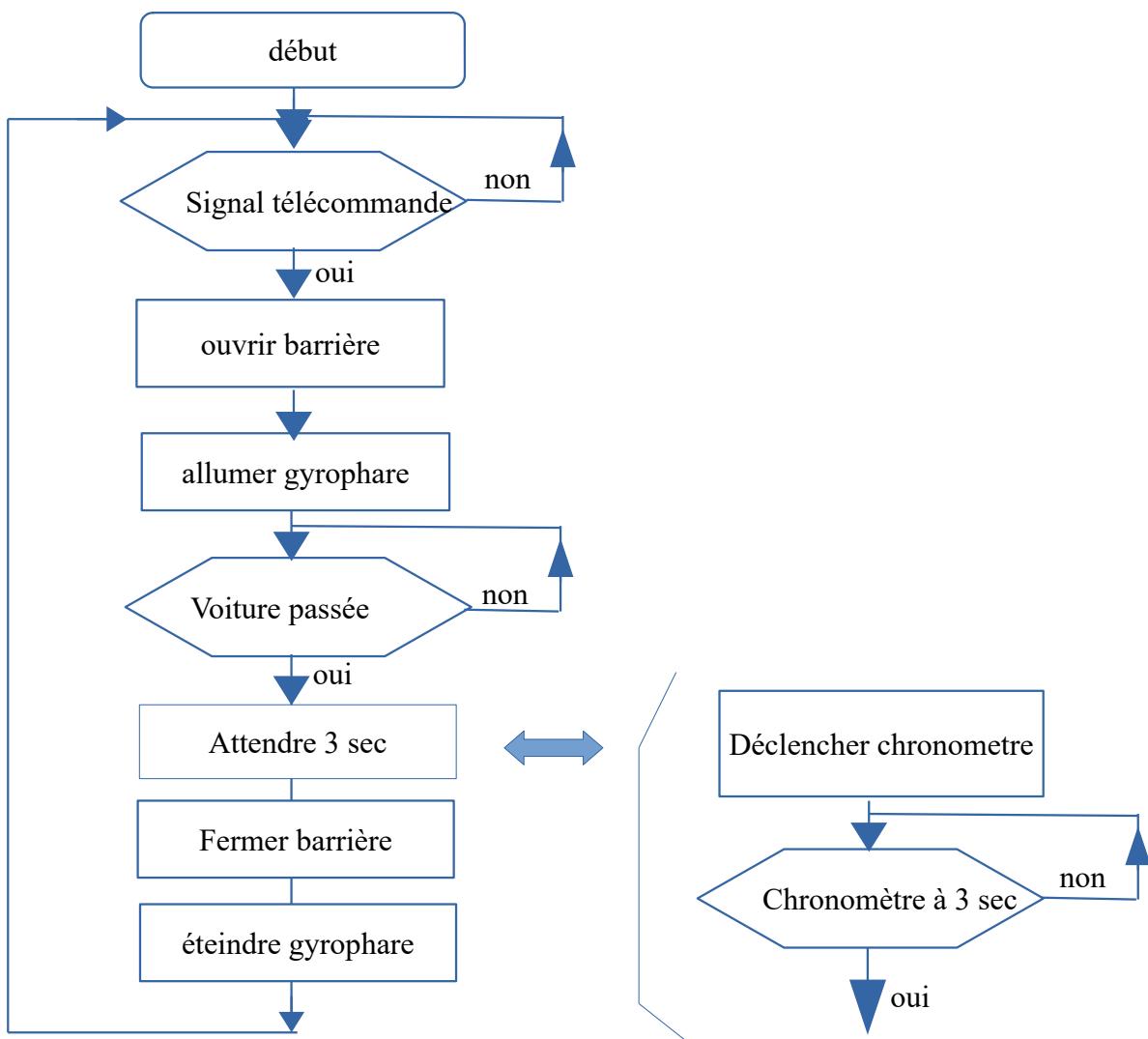
Utilise uniquement les actions et événements suivants.



ÉVÈNEMENTS ACTIONS

Voiture passée ?	Ouvrir barrière
Signal télécommande ?	Fermer barrière
	Allumer gyrophare
	Eteindre gyrophare
	Attendre 3 sec

Algorithme sous forme de logigramme



Autre solution

