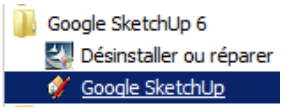
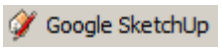
Ressource 4CDI4.1ACOT4 : Aide mémoire sur Google Sketchup

1 Lancer Sketchup

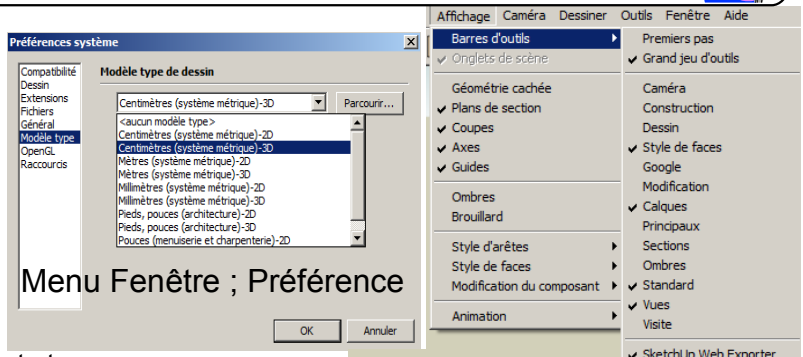
Menu **Démarrer**





2 Paramétrer Sketchup

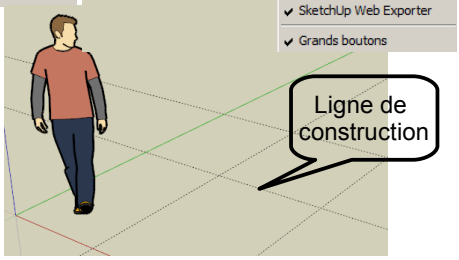
2.1 Menu Affichage ; Barre d'outils
2.2 Menu Fenêtre ; Préférences



Menu Fenêtre ; Préférence

3 Placer des repères de construction (dimensions)

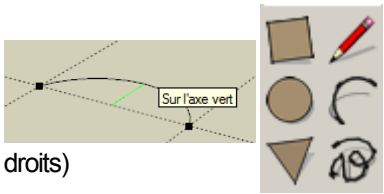
Permet de positionner des repères afin de dessiner facilement et précisément :
3.1 Cliquer sur l'outil Mètre
3.2 Cliquer sur un des axes (vert, rouge, bleu) ou une ligne existante, puis positionner la ligne de construction à la volée ou avec une dimension au clavier qui s'inscrit dans Longueur en bas d'écran.



Effacer tous les traits de construction : menu Édition puis Supprimer les guides
Cacher les traits de construction : menu Affichage puis Guides

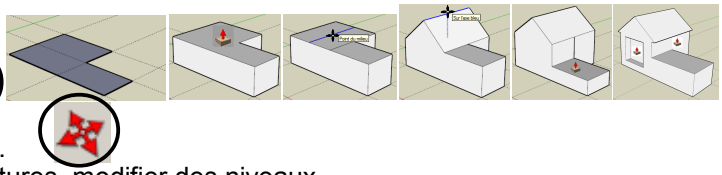
4 Tracer une forme 2D (doit-être fermée pour donner un volume)

- Ligne (1 clic pour l'origine puis tracer à la volée ou avec une dimension au clavier)
- Rectangle (1clic pour angle d'origine puis tracer ou dimensions (longueur ; largeur) au clavier)
- Cercle (1 clic pour le centre puis tracer à la volée ou avec une dimension au clavier pour le rayon)
- Polygone (donner au clavier le nombre de coté, 1clic pour le centre puis tracer ou dimension au clavier pour le rayon)
- Arc de cercle (clic sur l'origine puis clic sur l'autre extrémité puis se déplacer pour donner la courbe ou avec une dimension au clavier pour le rayon)
- Dessin main levée (trace plus ou moins finement un dessin à main levée avec une succession de traits droits)



5 Tirer-Pousser (extruder) la forme pour donner du volume

5.1 Tracer une forme fermée avec les outils précédents.
5.2 Avec l'outil Pousser/Tirer donner un volume à la forme à la volée ou avec une dimension au clavier.
5.3 Avec l'outil Déplacer/Copier tirer une arête après l'avoir tracée.
5.4 Avec l'outil Pousser/Tirer pousser les surfaces pour des ouvertures, modifier des niveaux.

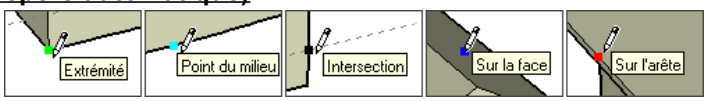


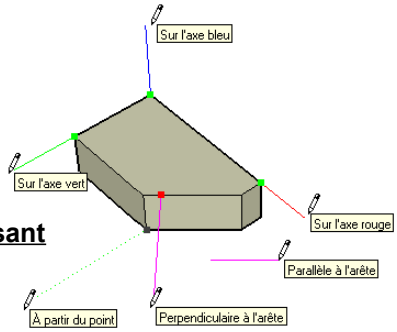
6 Modifier le point de vue, zoomer

L'outil **Orbite** permet de modifier l'orientation du volume, **Panoramique** déplace dans un plan , **Zoom étendu** cadre sur l'objet.
La barre d'outils vue →

7 Inférence de point, de ligne (repère automatique)

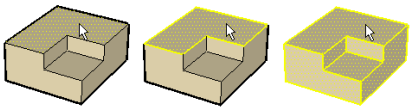
Permet des positions automatiques de points, de lignes





8 Sélectionner une arête, une face, un volume, déselection ciblé, créer groupe, composant

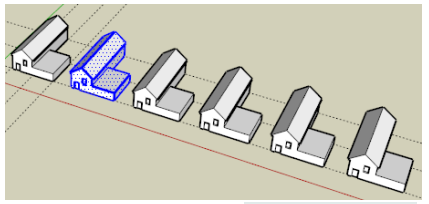
La sélection est mise en surbrillance jaune
1 clic pour une arête, un point ;
2 clics (double-clic) une surface,
3 clics (triple-clic) pour le volume.



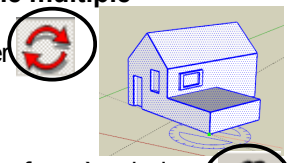
Sélection multiple = touche **Ctrll+clic** pour **ajouter** ; Touche **shift+clic** pour **enlever**
Créer groupe, composant : bouton droit sur la sélection du volume ; créer groupe, composant

9 Dupliquer une forme, Xfois, pivoter les formes

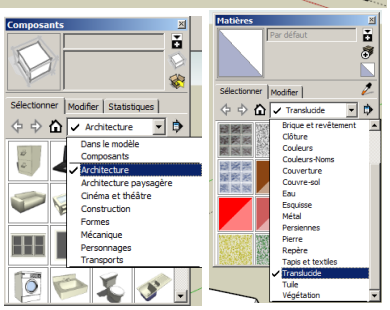
Dupliquer : Sélectionner le volume (triple-clic) ; sélectionner ***outil déplacer/copie***r ; touche ctrl (puis relâcher) ; déplacer le volume copier ; pour une **copie multiple** entrez au clavier *5 (nombre de copier) puis entrée.



Outil Faire pivoter *:* Sélectionner le volume , cliquer sur l'outil Faire pivoter, 1er clic pour le centre de rotation, 2eme clic pour le début de la rotation, 3eme clic pour la fin de rotation ou entrer la valeur de la rotation au clavier puis entrée.



10 Appliquer une matière ***Outil Colorier*** puis choix puis clic sur la surface à colorier.



11 Insérer des composants existants ***Menu fenêtre ; Composants ;*** clic sur le choix ; clic pour le placer ou ***Menu Fichier ; Banque d'images 3D ;*** Télécharger des modèles ; rechercher + choix ; Télécharger le modèle puis le placer.