Cl :	Activité d	e manipulations (	le fichiers images	noir et blanc	Culture informatique	p1/2			
Nom nrén	om	<b>r</b>				<u>r</u> . –			
Notions tra	vaillées · st		se de fichiers in	formatiques (i	mages)				
Objectif final : manipulation de fichiera tailles des fichiera formate d'images (Ditman)									
Objectif final : manipulation de fichiers, tailles des fichiers, formats d'images (Bitmap)									
1) Démarrer l'ordinateur en session TSE puis connectez vous avec vos identifiant et mot de passe.									
<u> I préparation de votre unité de stockage : Nom.prenom (U:)</u> A) Dennel e allure de votre dessieur :									
A) Kappel : allure de votre dossier personnel									
Aide pour aller dans son dossier personnel (en session TSE) cliquer sur l'icône dossier en bas de la fenêtre :									
cliquer sur le cepc pour voir apparaître les dossiers du serveur accessibles									
Voici quel devrait être l'arborescence de votre dossier personnel après la première activité									
×.	Commun (Z	:)		1 • 1	1				
Classes (Y) Pour accéder au dossier de classe									
Voire aossier personnel									
Mes documents     Mes documents									
🗇 Sixième									
Technologie									
☐ Activite lune									
Textelune.txt									
	,	Texteluneavectit	reetauteur.txt						
Si votre dossier « Activite lune » ne contient pas tous ces fichiers, les copier à partir du									
dossier « activité lune » de la classe.									
<u>Aide 1 : Comment copier un dossier ou un fichier du dossier commun vers un autre dossier</u> b) sélectionnez le fichier à copier en cliquant une fois dessus il doit se noircir »									
c) faites un « clic droit » dessus puis pointez sur Copier									
a) Ouvrez le dossier de destination (en cliquant sur ecepc par exemple. e) faites un « clic droit » puis pointez sur Coller.									
B) prépara	tion de l'a	ctivité							
1) Allez	z dans le dos	sier « activité lui	ne » du dossier co	ommun à la clas	sse				
2) vous y trouverez un fichier nommé « lunenoiretblanc.bmp									
3) Copi	lez ce dossiei	ans le dossier	« activite lune » (	ie votre dossiei	technologie . (cj alae1	)			
II : mani	pulation d	lu fichier im	аде						
1) Indiquez ici la taille du fichier Lunenoirethlanc hmn									
Aide2 · lire la taille d'un fichier par l'ontion propriété               Promitié de lung tet									
					Général Sécurité Détails Versions précédentes				
		Supprimer		Puis Lire la ta					
	lunenoir	Renommer		en octet (valeur entr	I fichier : Document texte (.txt)				



## L'image s'ouvre avec l'application Paint fournie avec windows.

2a) Indiquez ci dessous la définition en pixel de l'image : (visible en bas de la fenêtre de l'application)

÷	tΩ	t⊑ 500 × 500px		Taille : 31,3 Ko					
hauteur	pixels	X	largeur	-	Pixels				
2b) Calculez le nombre total de pixels qui constituent l'image									

## 3) Traitement d'un fichier image en changeant le nombre de pixels (Avec Paint)

3a) Redimensionnez le fichier pour que ces dimensions soient deux fois plus petites.

	1 1								
Aide 7 : redimensionner une image cliquez sur menu accueil et sur l'outil « redimensionner », pour que l'image soit 50% fois plus petite (vérifier que conserver les proportions soit coché)	Fichier       Accueil       Affichage         Image: Coller       Image: Coller       Image: Coller         Image: Coller								
3b) Indiquez ci dessous la nouvelle définition en pixel de l'image (cf 2a)									
hauteur pixels x largeur	Pixels								
3c) Enregistrez le fichier sous le format Bitmap sous le nom « lunennoiretblancpetit»									
Aide5 : enregistrer un fichier image2) a1) cliquer sur : Fichier dans le menu en haut pointez sur enregistrer sous puis sur « image au format BMP ».2) a	ans la fenêtre qui s'ouvre pez le nom du fichier : nenoiretblancpetit cinq2024 > informatique + 4y Rechercher dans : informatique								
Fichier	Organiser ▼ Nouveau dossier ↓ Vidéos								
Mouveau         Enregistrer sous           Duvrir         Enregistrer une photo ou un dessin en haute qualité et l'utiliser sur l'ordinateur ou sur internet.	Nom du fichier: Iunenoiretblancpeit								
Enregistrer Image au format JPEG Enregistre une photo de bonne qualité pour l'utiliser sur l' ordinateur, dans un courrier électronique ou sur internet.	Type: Bitmap monochrome (*bmp;*.dib) Bitmap monochrome (*bmp;*.dib) Bitmap 16 couleurs (*bmp;*.dib) © Carber les chosite V Buery 5 Scoulaur (* bauer) 5 dib								
Engegistrer sous	et choisissez le type : Bitmap monochrome(*.bmp)								
Fermez le fichier									
3d) Indiquez ici la taille du fichier lunenoiretblancpetit octet									
III Interprétation des observations									
1) Calculer (en arrondissant) le <u>rapport</u> entre les tailles du fichier lunenoiretblanc et le nombre de pixel									
a)Taille du fichier lunenoiretblanc : (II-1)	octets								
b) Taille du fichier lunenoiretblanc en bit	bit								
Rappel: 1 octet = 8 bits									
Nombre de pixel de l'image lunenoiretblanc (-II-2b	) pixel								
Diviser la taille du fichier en bit par le nombre de pixels :									
2) Calculer (en arrondissant) le <u>rapport</u> entre les tailles des fichiers lunenoiretblanc et lunenoiretblancpetit									
Taille du fichier lunenoiretblancpetit : (II-3d)	octets								
Nombre de pixel de l'image lunenoiretblancpetit (I	-3b) pixel								
Diviser la taille du fichier lunenoiretblanc par lunenoiretblancpetit									