

CI :	Activité de manipulations de fichiers partie 2c	Culture informatique
<u>Nom prénom</u>		
Notions travaillées : Différent formats d'images (BMP, JPEG, GIF....)		

- 1) *rappel : Démarrer l'ordinateur en session TSE*
- 2) *connectez vous avec vos identifiant et mot de passe.*

A) Préparation ; <i>Copier le fichier lunejour.bmp présents dans le commun classe (Y:) dans votre dossier « activité lune » de votre dossier personnel : Nom.prenom(U:)</i>		lune16couleurs	Image bitmap	79 Ko
		lune24bits	Image bitmap	469 Ko
		lune256couleurs	Image bitmap	158 Ko
		lunejour	Image bitmap	4 557 Ko
		lunenoiretblanc	Image bitmap	21 Ko
		lunenoiretblanc16couleurs	Image bitmap	79 Ko
		lunenoiretblancpetit	Image bitmap	6 Ko
		textelune	Document texte	1 Ko
		texteluneavectitre	Document texte	1 Ko
		texteluneavectitreetauteur	Document texte	1 Ko

Ces fichiers sont présents dans le commun classe (Y:) mettez a jour vos fichiers en utilisant le « copier coller »

0) Notez ici la taille du fichier lunejour.bmp (type : image bit map) :

1)a) Ouvrez le fichier lunejour.bmp (24 bits) puis enregistrez le au format jpeg sous le nom « lunejourjpeg »

1)b) Voyez vous un changement dans la qualité de l'image ?

1)c) Notez ici la taille du fichier lunejour.jpg (type : fichier jpg) :

2)a) Ouvrez le fichier lunejour.bmp (24 bits) puis enregistrez le au format png sous le nom « lunejourpng »

2)b) Voyez vous un changement dans la qualité de l'image ?

2)c) Notez ici la taille du fichier lunejour.png (type : fichier png) :

3)a) Ouvrez le fichier lunejour.bmp (24 bits) puis enregistrez le au format gif sous le nom « lunejourgif »

3)b) Voyez vous un changement dans la qualité de l'image ?

3)c) Notez ici la taille du fichier lunejour.gif (type : image gif) :

4a) Ouvrez le fichier lunejour.bmp puis enregistrez le au format BMP 256couleurs sous le nom « lunejour256 »

4)b) Voyez vous un changement dans la qualité de l'image ?

4)c) Notez ici la taille du fichier lunejour256.bmp (type : image bit map)

5a) Ouvrez le fichier lunejour.bmp puis enregistrez le au format BMP 16couleurs sous le nom « lunejour16 »

4)b) Voyez vous un changement dans la qualité de l'image ?

4)c) Notez ici la taille du fichier lunejour16,bmp (type : image bit map)

Conclusion :