

F Préparer la routine bouger

10 min 1pers

Matériel : ordinateur (mblock) – robot

F1 Avec le robot N°

- Démarrer votre ordinateur et le logiciel Mblock
b) Connecter la carte (robot) à l'ordinateur



F2 Créer les routines suivantes et le programme test

Il faut créer des variables sens et vitesse

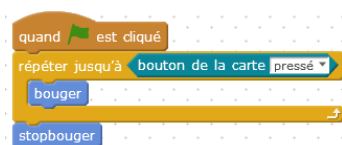
Fait bouger le robot de manière aléatoire

Arrête le mouvement

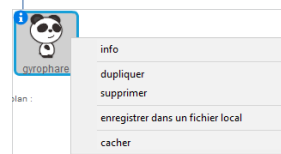
Tester votre programme et enregistrer le (Fbouger)

Enregistrement de la routine pour la phase H

Supprimer le programme test



Renommer le sprite « bouger » en cliquant sur le petit i



Et enregistrer le sprite dans « un fichier local » dans votre dossier en faisant « clic droit » sur l'image