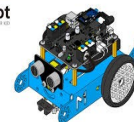


CI
nom
prénom

Présentation robot MBOT

Les instructions et les périphériques

mBot



ambot4

Objectif de la séance : relier les instructions (mblock v3) aux périphériques de la carte mcore

avec emb1,emb2,emb3.....

Travail :

a) Indiquer à quel élément (périphériques) du robot est liée l'instruction, ainsi que son repère dans les fiches précédentes (emb1,emb2,emb3)

| instruction | éléments | repère |
|--|--------------------|--------|
| fin de course sur Port 1 Slot 1 activé ? | Capteurs à contact | 43 |
| la touche A est pressée sur la télécommande | | |
| régler la DEL de la carte tout en rouge 0 vert 0 bleu 0 | | |
| jouer la note C4 Un demi temps | | |
| distance mesurée par le capteur ultrasons du Port 3 | | |
| régler la DEL Port 1 tout en rouge 0 vert 0 bleu 0 | | |
| sur le 7 segments du Port 1 afficher 100 | | |
| régler le détecteur de lumière du Port 3 sur Marche | | |
| luminosité mesurée sur le capteur de luminosité sur la carte | | |
| bouton de la carte pressé | | |
| angle du Joystick sur le Port 3 suivant l' Axe X | | |
| suiveur de ligne Port 2 Côté gauche est noir | | |
| état du suiveur de ligne sur le Port 2 | | |
| son mesuré sur le Port 3 | | |
| valeur du potentiomètre sur le Port 3 | | |
| température mesurée sur le Port 3 Slot 1 en °C | | |

| instruction | éléments | repère |
|---|----------|--------|
| mouvement mesuré par IR sur le Port 2 ▾ | | |
| color sensor Port 1 ▾ R ▾ value | | |
| color sensor Port 1 ▾ detected blanc ▾ | | |
| capteur d'humidité sur le Port 1 ▾ humidité ▾ | | |
| flamme détectée sur le Port 3 ▾ | | |
| durée depuis initialisation | | |
| initialiser le chronomètre | | |
| envoyer à un mBot le message bonjour | | |
| message d'un mBot reçu | | |
| initialize Me Audio Player on any write port(I2C) play music by index 1 play previous music play music by file name play next music set music play mode Single ▾ stop music set volume to 100 ▾ volume down Me Audio Player: start recoding to file T001 Me Audio Player: stop recoding | | |
| montrer le dessin Port 1 ▾ numéro : 0 afficher le visage Port 1 ▾ : afficher en x= 0 y= 0 la phrase Hi afficher l'heure Port 1 ▾ heure : 10 : ▾ min : 20 afficher le dessin Port 1 ▾ : dessiner en x= 0 y= 0 le motif | | |
| avancer ▾ à la vitesse 0 ▾ | | |
| activer le moteur M1 M2 à la puissance 0 ▾ | | |