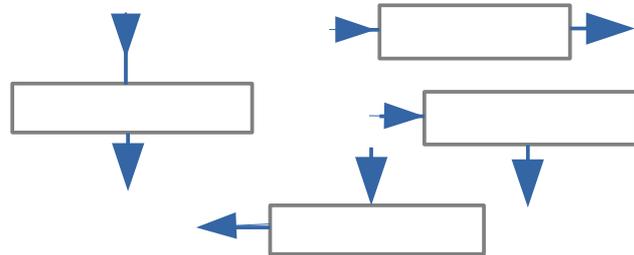


**D) Formalisme à suivre lors de l'écriture des algorithmes sous forme d'organigramme**  
 vous devez rayer d'un trait rouge les structures qui ne suivent pas les règles

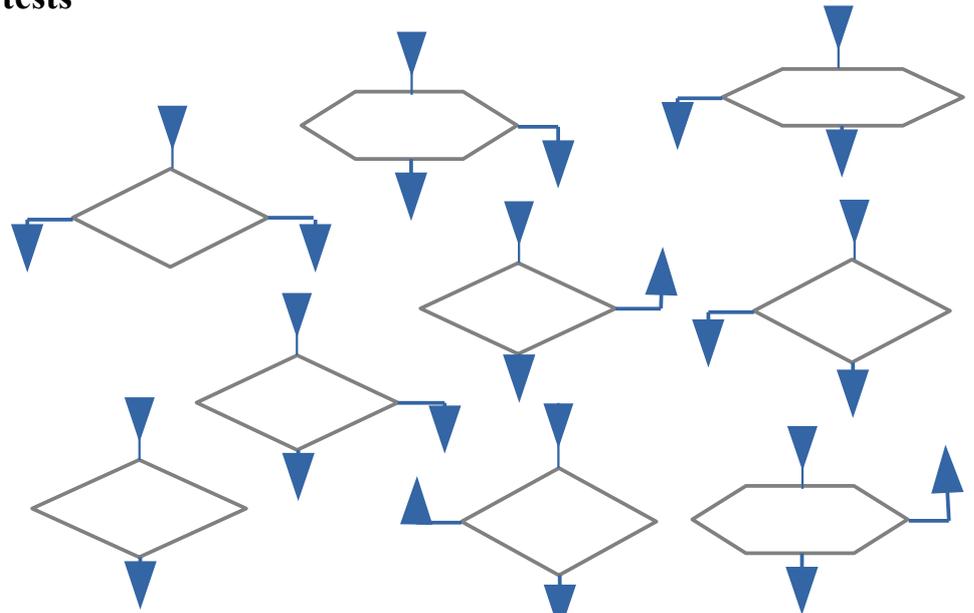
**I) Structure des cases actions**

- Case rectangulaire
- On arrive par le haut et on repart par le bas



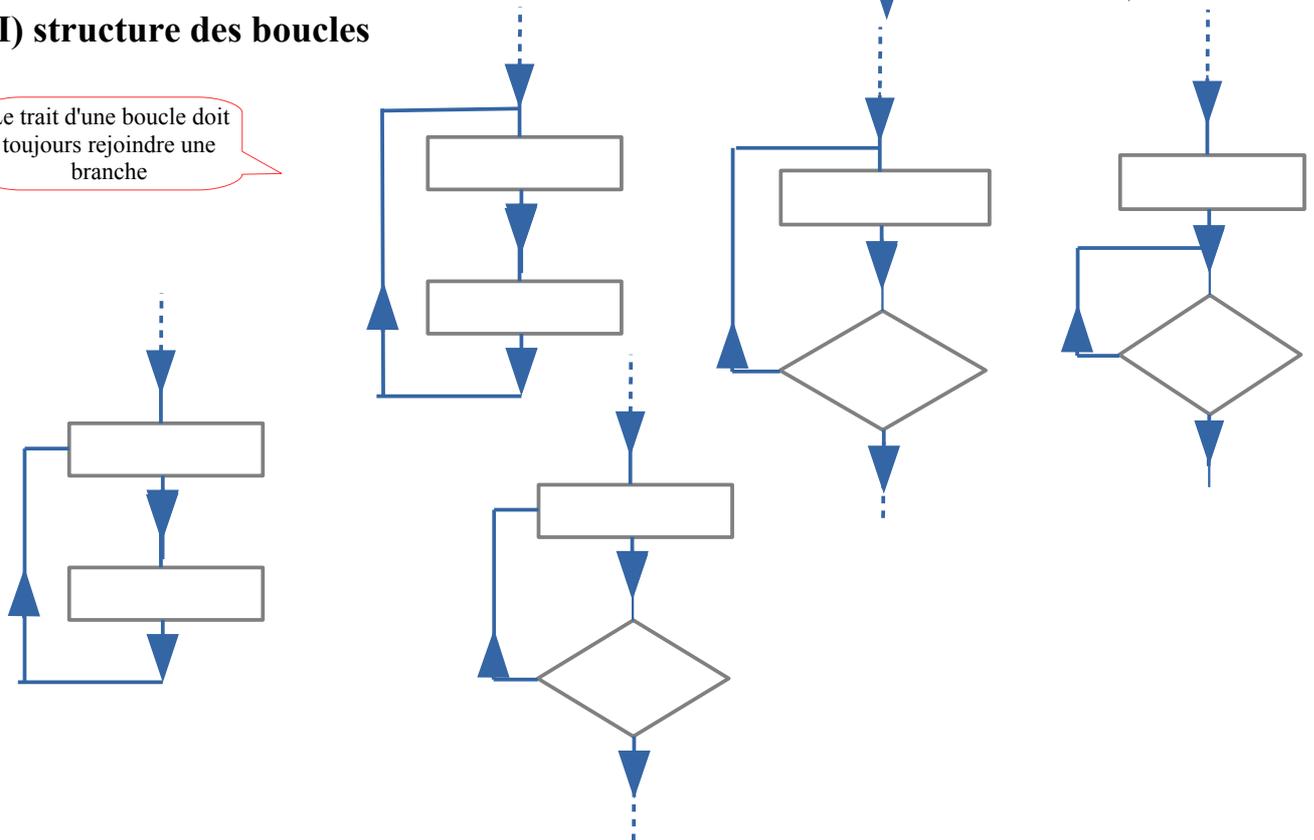
**II) Structure des cases tests**

- Forme de losange ou d'hexagone aplati
- Toujours deux branches de sortie « oui » et « non »
- Toujours deux branches de sortie « oui » et « non »
- Une des branches part du côté vers le haut ou le bas
- L'autre part du côté ou du bas



**III) structure des boucles**

- Le trait d'une boucle doit toujours rejoindre une branche



## E) Exercices d'application

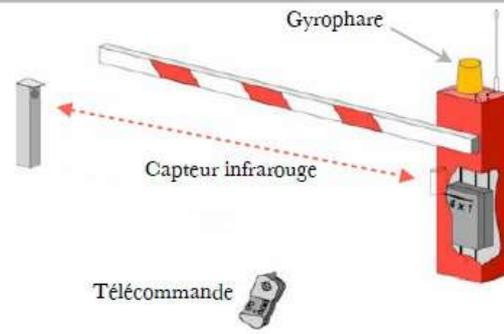
### Exo 1

Réalise l'organigramme permettant le fonctionnement suivant :

Une barrière s'ouvre à l'aide d'une télécommande à distance. Le système utilise un capteur infrarouge pour savoir si la voiture est passée. La barrière se referme 3 secondes après que la voiture soit passée !

Un gyrophare s'allume lorsque la barrière est ouverte et s'éteint lorsque la barrière est fermée.

Utilise uniquement les actions et événements suivants.



EVÈNEMENTS	ACTIONS
Voiture passée ?	Ouvrir barrière
Signal télécommande ?	Fermer barrière
	Allumer gyrophare
	Eteindre gyrophare

Algorithme sous forme d'organigramme