

Algorithme

Succession logique d'instructions et d'opération qui permet de résoudre un problème

Textuel



Logigramme

Répéter indéfiniment

Si « obstacle détecté »

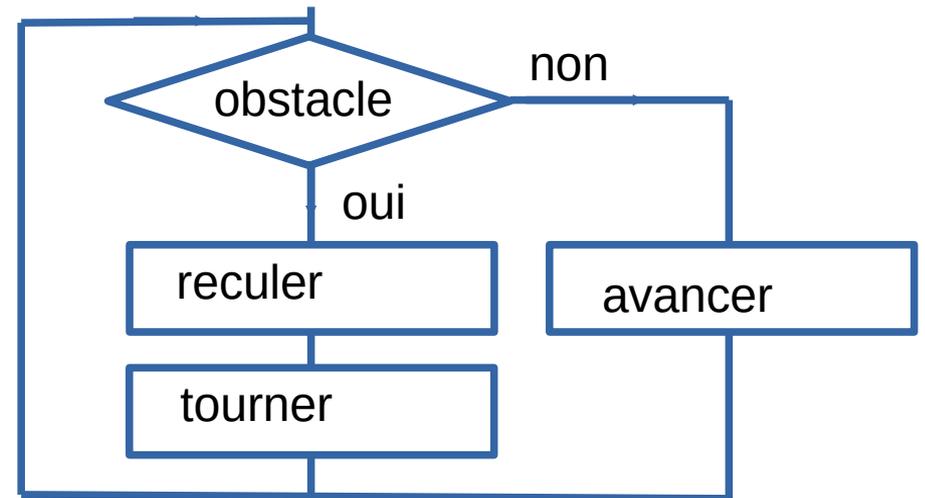
Alors

Tourner à droite pendant 1 seconde

Reculer pendant 1 seconde

Sinon

avancer

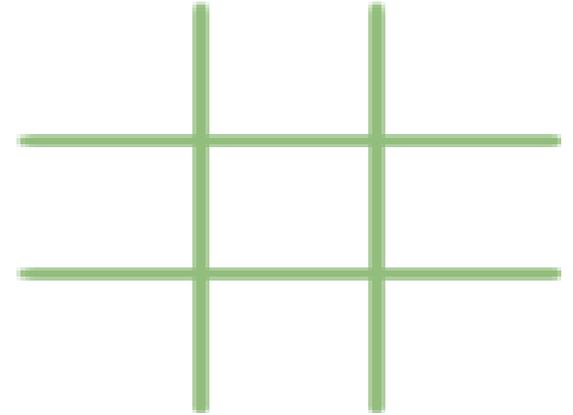


Exemple

Jeu TIC TAC TOE

Deux joueurs , chacun son symbole |  ou 

*Chacun dessine son
symbole dans une des
cases vide à tour de rôle*



**Le gagnant est celui qui arrive à aligner trois
symboles identiques, horizontalement,
verticalement ou en diagonale.**

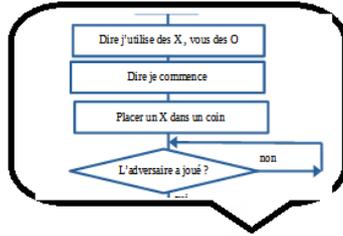
Synthèse et conclusion



Si on suit bien les instructions de l'algorithme

Celui qui suit l'algorithme gagne
Ou
Match nul

Pour aller plus loin



Algorithme pour le
joueur de droite ?



