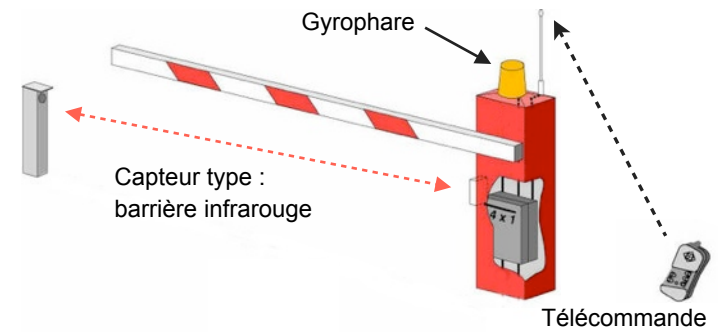
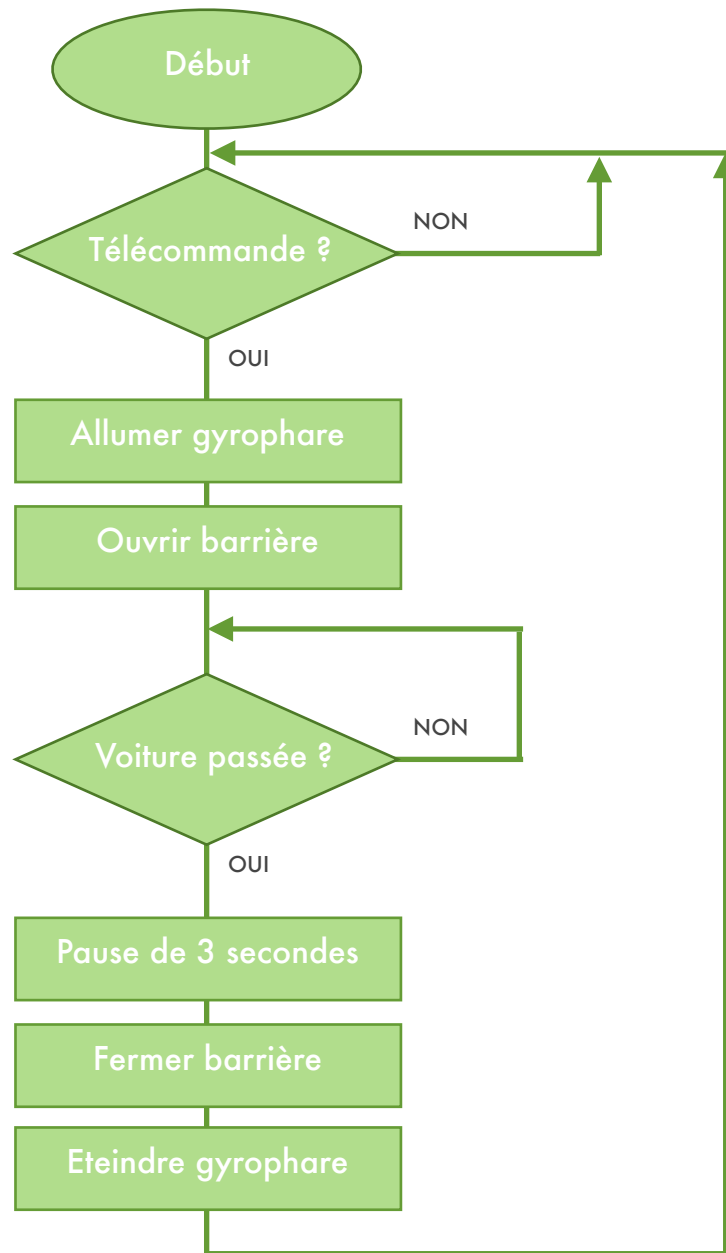
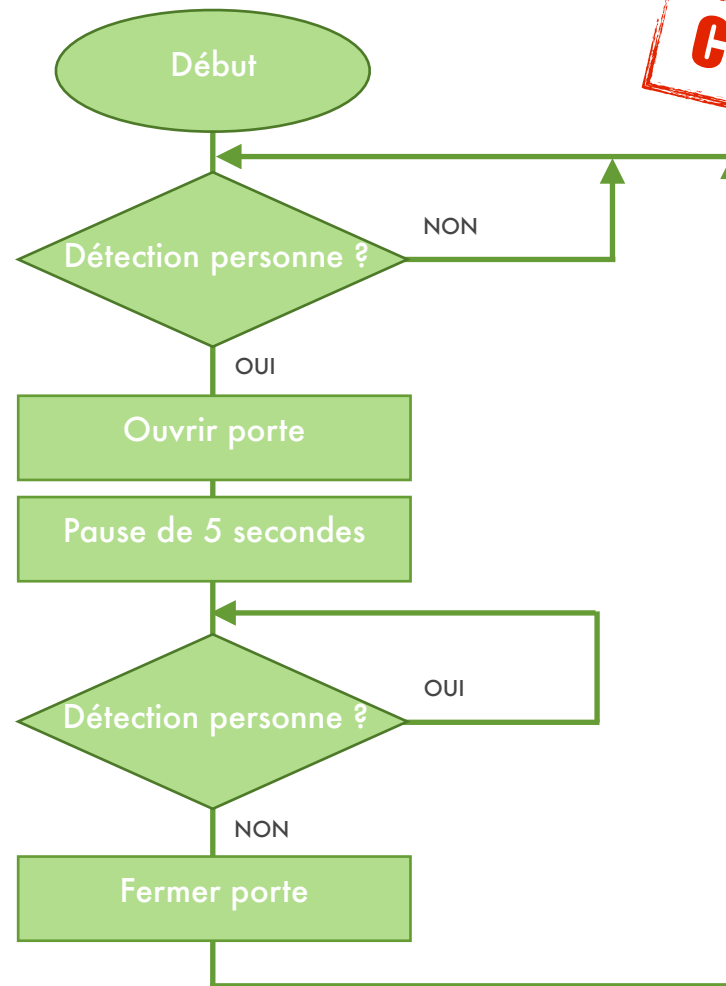
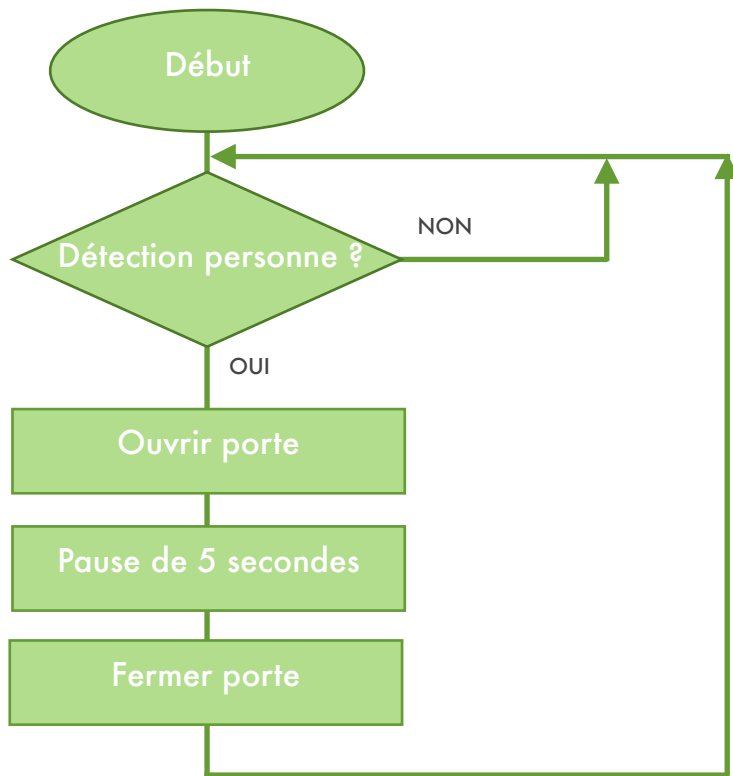


Correction

Exo 1



EVÈNEMENTS	ACTIONS
Voiture passée ?	Ouvrir barrière
Signal télécommande ?	Fermer barrière
	Allumer gyrophare
	Eteindre gyrophare



Correction



EVÈNEMENTS	ACTIONS
Détection personne ?	Ouvrir porte
	Fermer porte
	Pause de 5s

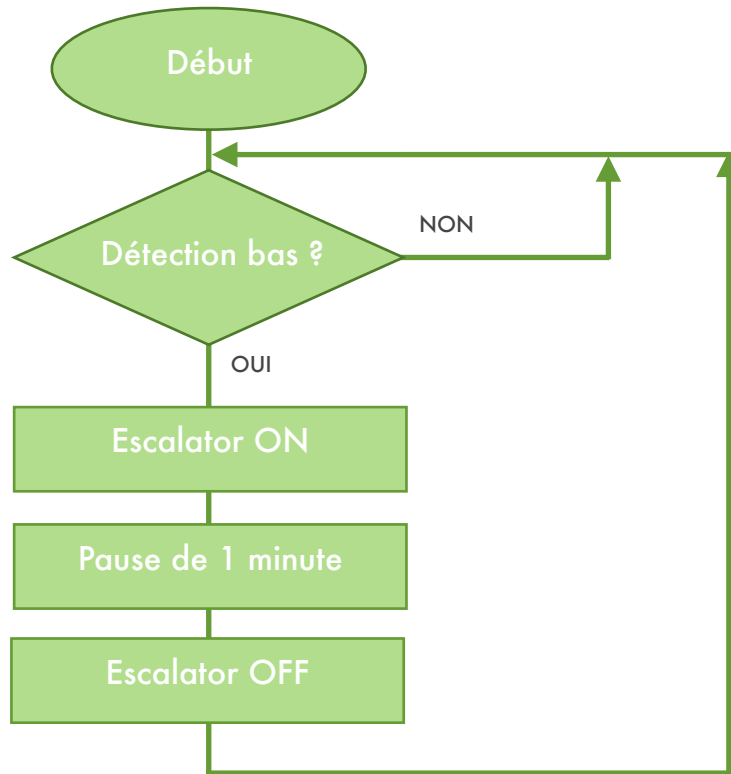
Remarques :

Pour une question de sécurité, la seconde détection de personne est importante. Elle évite que la porte ne se referme sur une personne.



Correction

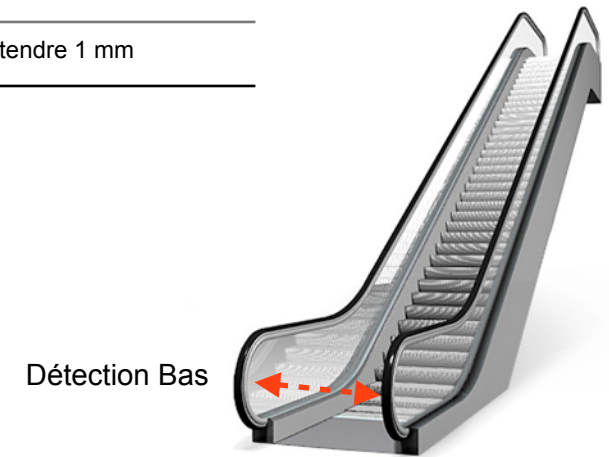
Exo 3



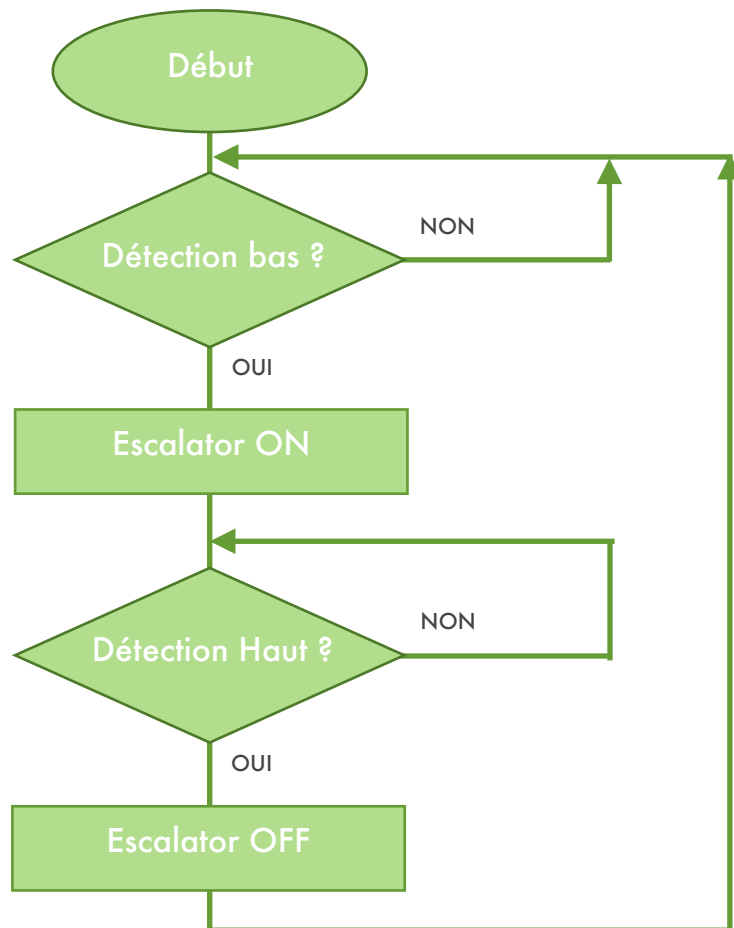
Remarques :

Problème → si une personne prend l'escalator en fonctionnement, elle risque de devoir finir son ascension en montant les marches.
D'autres détections sont nécessaires.

EVÈNEMENTS	ACTIONS
Détection bas ?	Escalator OFF
	Escalator ON
	Attendre 1 mm

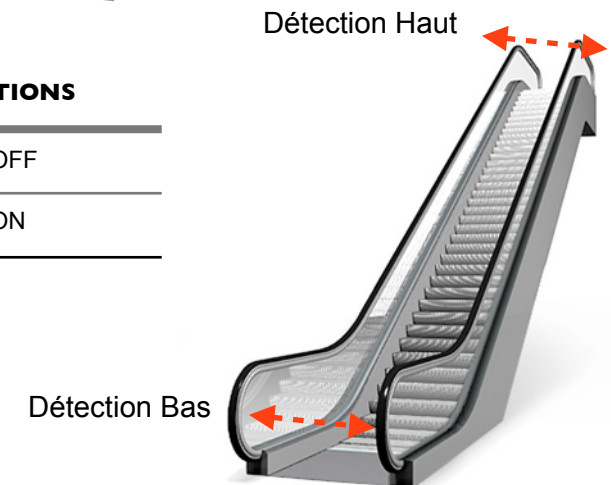


Correction



Exo 4

EVÈNEMENTS	ACTIONS
Détection bas ?	Escalator OFF
Détection haut ?	Escalator ON

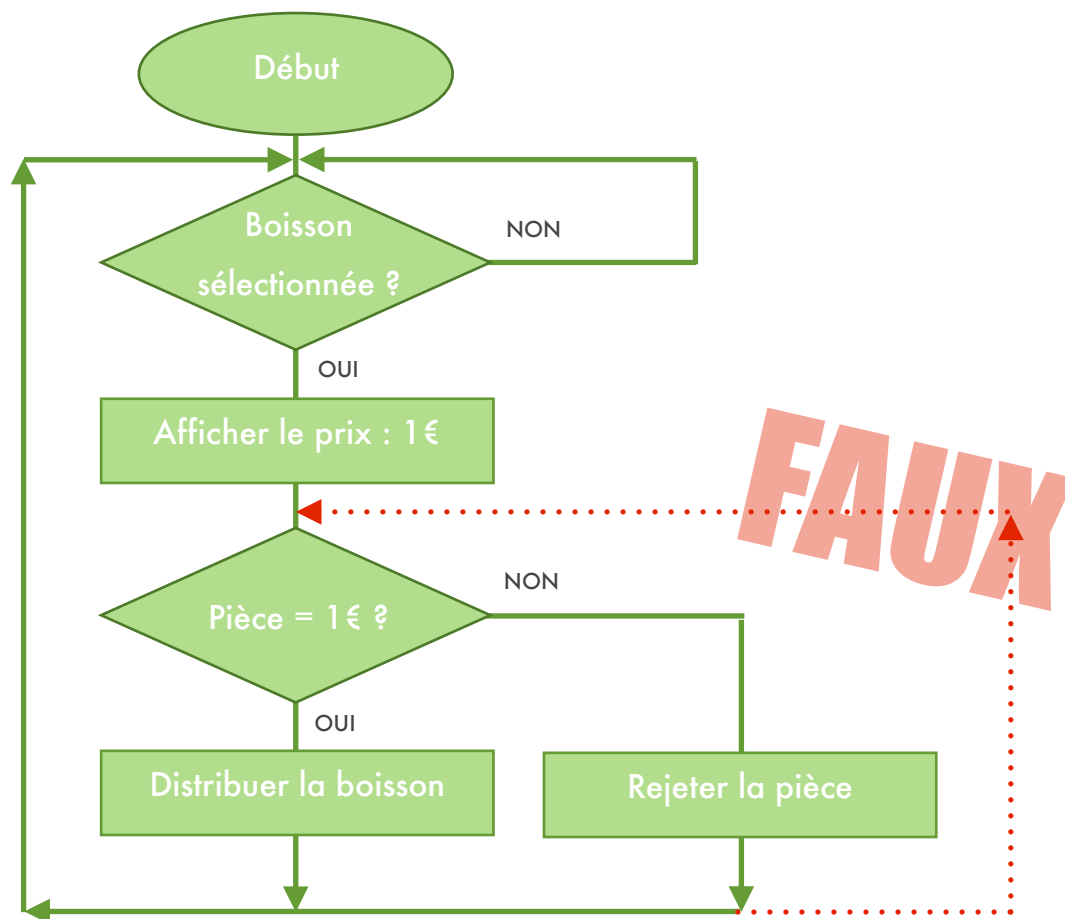


Remarques :

Problème → si une personne prend l'escalator en fonctionnement, elle devra finir son ascension en montant les marches.

D'autres solutions sont nécessaires, tel qu'un compteur qui s'incrémente à chaque détection en bas, se désincrémente à chaque détection en haut. L'escalator, s'arrêtera lorsque le compteur sera égal à zéro.

Correction



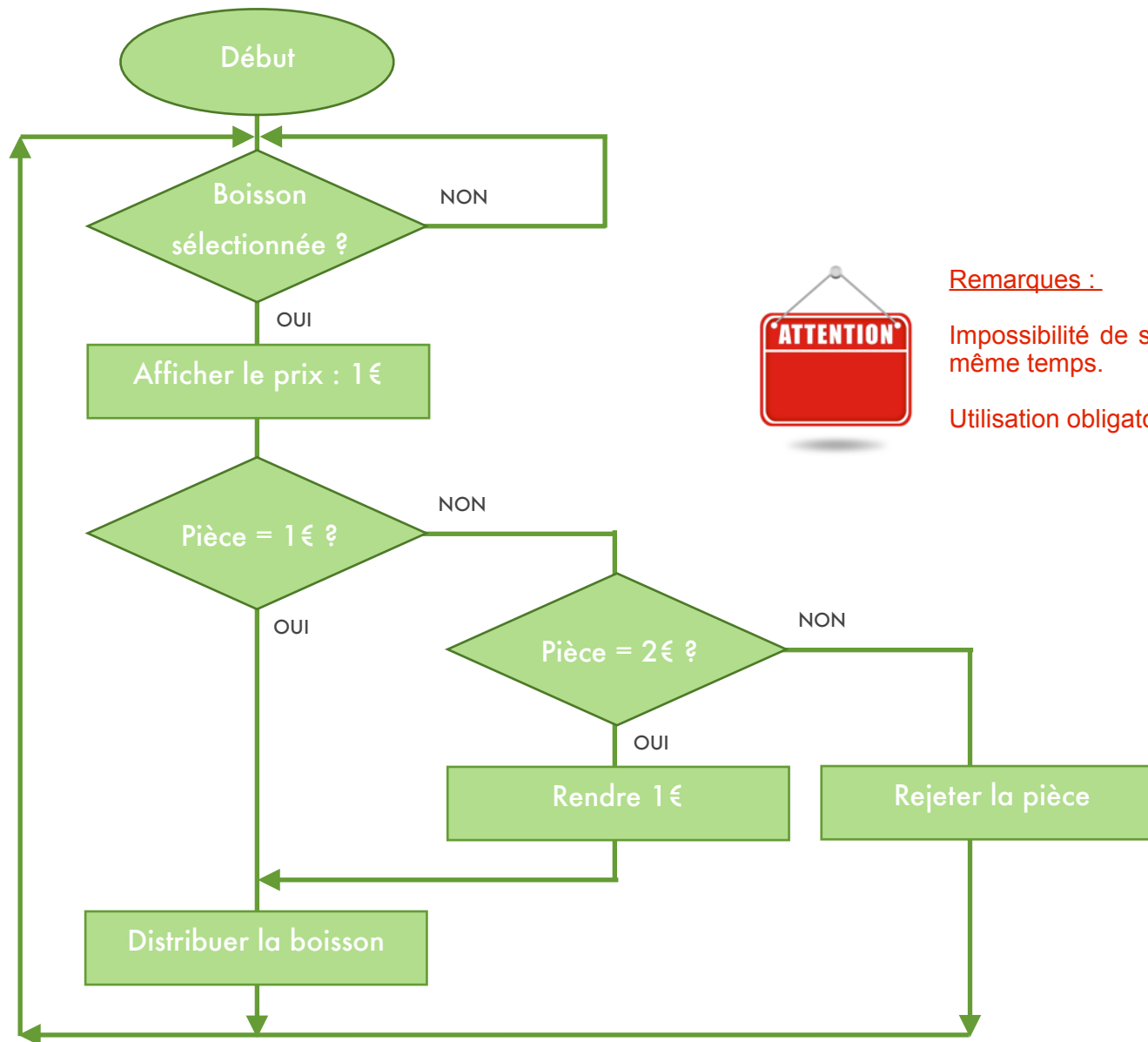
Remarques :

Si retour après «Rejeter la pièce» à la question «Pièce = 1€ ?».

Dans le cas où la personne n'a pas la pièce de 1€, la machine reste bloquée à cette étape du programme. L'utilisateur suivant, devra obligatoirement mettre une pièce de 1€ et obtiendra la boisson de l'utilisation précédant !

EVÈNEMENTS	ACTIONS
Pièce = 1 € ?	Distribuer la boisson
Boisson sélectionnée ?	Rejeter la pièce
	Afficher le prix : 1 €

Correction



Remarques :
 Impossibilité de se poser 2 questions en même temps.
 Utilisation obligatoire d'une fonction OU.



EVÈNEMENTS	ACTIONS
Pièce = 1 €	Distribuer la boisson
Pièce = 2 €	Rejeter la pièce
Boisson sélectionnée ?	Afficher le prix : 1 €
	Rendre 1€