

Projet jeux vidéo : Veille technologique : Liste de moyens de production existants (synthèse recherche en 3eme)

Nom du jeu	site	difficulté	Points forts	Points faibles
1	Scratch	Scratch - Imagine, Program, Share	Facile vous connaissez	Gratuit – communauté – banque d'exemple – Limité dans le style de jeu. (réalisme)
2	learningapps	https://learningapps.org/	Très facile	Créer des jeux clics, memory Choix des jeux
3	Gamemaker	Make 2D Games With GameMaker Free Video Game Maker	Moyen (investissement)	Des tutoriels (anglais) téléchargement
4	CryEngine	CRYENGINE La solution complète de Crytek pour le développement de jeux de nouvelle génération	Très difficile	Très bon rendu Téléchargement - payant
5	Gdevelop	GDevelop : Moteur de jeu gratuit, rapide et facile - Sans code, assisté par IA, léger, super puissant GDevelop	Facile mais investissement pour comprendre la logique	On peut utiliser des jeux déjà existants. Nécessite un petit apprentissage
6	construct3	https://www.construct.net/	Facile mais investissement pour comprendre la logique	Des tutoriels prêts à utiliser Limité en version gratuite
7	Godot Engine	Godot Engine - Moteur de jeu vidéo 2D et 3D gratuit et open source	difficile	Téléchargement
8	Unreal Engine	Le plus puissant des outils de création 3D en temps réel - Unreal Engine	Très difficile	Très bon rendu (professionnel) Téléchargement -nécessite de la puissance
9	python	Welcome to Python.org	Difficile codage en ligne de commande	Utilisé au lycée Téléchargement – application dédiée
10	javascript		Difficile codage en ligne de commande	Visible avec navigateur Téléchargement