

Projet : Jeux6

I) Définition du besoin

A qui rend t- il service ?

Élève 6eme

Sur quoi agit-il ?

Compétences
disciplinaires

Le jeu vidéo
« serious game »

Dans quel but

Travailler en s'amusant



Le besoin

Permettre à un élève de 6eme de travailler en s'amusant ses compétences disciplinaires

Projet : Jeux6

II) Analyse du besoin

Objectif : Analyser si notre projet de créer un jeu sérieux pour les élèves du collège à un sens

A) Analyse de l'existant

Fiche de travail

Rechercher quels jeux éducatifs existent déjà (ex : DragonBox, Duolingo).
Analyser leurs points forts et leurs limites....

Une synthèse de l'analyse (2026)

Nom du jeu	Lien	Matière	Description	Points forts	Points faibles
1 DragonBox	DragonBox Math Apps - Empower Kids!	Maths	Jeu pour apprendre l'algèbre de manière visuelle	Ludique adapté aux enfants	Peu adapté au programme scolaire français.
2 Duolingo	Duolingo - la meilleure façon d'apprendre une langue	Langues	Application pour apprendre des langues avec des exercices interactifs	Gratuit, motivant	Peu adapté au programme scolaire français.
3 Kahoot!	Kahoot! Learning games Make learning awesome!	Toutes matières	Plateforme pour créer des quiz interactifs en classe	Simple collaboratif	Pas un « jeu » au sens strict. Mais quiz.
4 LogicielEducatif	LogicielEducatif - Jeux éducatifs en ligne	Toutes matières	Jeux style clic, ou déplacement...	Ludique, motivant	
5 Cokojeux	COKOJEUX - Jeux éducatifs en ligne	Toutes matières	De vrais jeux rapides	Ludique, motivant	Trop de « pop up » vers externes
6 Voltaire	Projet Voltaire - Améliorer son orthographe et son expression	Français	Programmes d'entraînement d'adaptent au joueur, comme eux...	Pour se perfectionner	Payant pas vraiment un jeu
7 jeuxedego	jeuxedego.com/jeuxedego - sites jeux pour apprendre, jeux école, jeux collégiés, jeux lycées	toutes	Jeux style clic, ou déplacement...	Rapide simple	Trop de « pop up »
8 Lumni	https://www.lumni.fr/	toutes	Jeux style clic, quiz ou déplacement...	Simple, ludique	Peu de jeux
9 jeuxmaths	Jeux et exercices de maths	mathématiques	De vrai jeux (petite histoires)	Simple ludique, motivant	« pop up » limité aux maths
10 passeducation	https://www.pass-education.fr/		Cours, exercice, qcm avec quelques jeux « a histoires »	ludique	Payant quelques jeux gratuits. Pas pour tout navigateur
11 Mathero	https://mathero.fr/	mathématiques	De petits jeux (avec histoire)	Ludique, motivant	Inscriptions nécessaires
12 Tablettes numériques	Les tablettes numériques au collège	mathématiques	Jeux style clic, quiz, mémoire ou déplacement...		
13 scratch	Scratch - Imagine, Program, Share	Toutes matières	Un peu de tout	Peuvent être ludique	Il y a des jeux mais il faut les chercher. Certains bug

bilan



A) Analyse de l'existant

Bilan

Petite rédaction

Voici les questions auxquelles il faudra répondre en rédigeant le bilan....

Existe t-il des jeux sérieux adaptés aux élèves de sixième ?

Peut on travailler toutes les disciplines ?

Sont ils vraiment ludiques ?

Quels sont les principaux points forts rencontrés ?

Quels sont les principaux point faibles ?

Nom prénom classe

Projet jeux 6

Analyse et validation du projet

A) Analyse de l'existant

Bilan

.....

B) Notre projet est il intéressant ?

Bilan

Petite rédaction

Peut on ajouter « un plus » ou améliorer les produits existants ?

C) Analyse des programmes qui permettent de créer des jeux vidéo

Une synthèse de l'analyse (2026)

Source	Analyse et validation du besoin.		projet : Jeux6 2026	
sources prévisions :			Synthèse Veille technologique	
Projet jeux vidéo : Veille technologique : Liste de sources de production estimées (réaliser recherche en jeu)				
Nom	site	difficulté	Potentiels forts	Potentiels faibles
codecademy	codecademy.com	Facile avec tutoriels	Gratuit - communautaire - banque d'exercices...	Limité dans la liste de jeu (mécanique)
learningspace	https://learningspace.org/	très facile	Créer des jeux éducatifs, mémoire	Choix des jeux
educastory	Types de jeux éducatifs - 18 Activités éducatives à découvrir	très facile	Créer des jeux éducatifs, mémoire	Choix des jeux
edutainment	Généraliste : Moteur de jeu éducatif, rapide et facile, sans code, assisté par IA, hyper interactif à découvrir	Moyen investissement pour comprendre la logique	On peut utiliser des jeux déjà existants	Nécessite un petit apprentissage
construct3	https://www.construct3.com/	Moyen investissement pour comprendre la logique	Des tutoriels prêts à utiliser	Limité en version gratuite
godot engine	Godot Engine - Moteur de jeu vidéo 2D et 3D gratuit et ouvert source	moyen	Aide en anglais	Logiciel - en anglais
gamemaker	Download All Space Rocks Educational Materials gamemaker	moyen		
minecraft	minecraft.com/fr/jeux/jeux-educatifs	Facile "openworld"	Gratuit - communautaire - banque d'exercices...	Limité dans la liste de jeu (mécanique)
microstudio	microstudio - Game Engine	difficile	Créer des jeux	Langage commande propre
unity3d engine	Le plus puissant des outils de création 3D en temps réel - unity3d engine	Difficile investissement pour comprendre la logique		Logiciel à télécharger
unity	unity3d.com/fr/jeux/jeux-educatifs-et-biens-connus-1-le-moteur-de-jeu-leader-mondial	difficile		Logiciel à télécharger
rpg maker	Make Your Own Game with RPG Maker	difficile		Payant logiciel
Ren'py	Ren'py.com/fr/jeux/jeux-educatifs	Facile "openworld"		Logiciel

bilan



Nom prénom classe

Projet jeux 6

Analyse et validation du projet

A) Analyse de l'existant

B) Notre projet est il intéressant ?

C) Analyse des programmes qui permettent de créer des jeux vidéo

Bilan

Petite rédaction

Indices :

Existe t-il des programmes faciles d'accès ?

Y a t-il des programmes plus adaptés suivant les types de jeux ?

Qcm

Jeux de ; simulation, de courses , d'aventure, d'escape games....

Jeux en 2D , 3D ?

Exemple et Barème

D) étude de marché

Objectif : préciser les attentes des futurs utilisateurs pour y répondre au mieux.

Par exemple : déterminer quels types de jeux seraient appréciés et sur quels domaines disciplinaires ils devraient porter.

Fiche : étude de marché

Il aurait fallu savoir si nous avons une clientèle, c'est à dire si il y a suffisamment de personnes cibles qui sont intéressées par le produit (ce que l'on suppose)

Jeune nom prénom :		projet : Jwund_2025
Analyse et validation du besoin. étude de marché		
Introduction : objectif de l'analyse		
Le premier objectif d'une analyse de projet est de déterminer si le projet est viable		
- en étudiant la concurrence, on peut se rendre compte que des produits répondant parfaitement au besoin sont déjà sur le « marché » ou vont bientôt l'être. Dans ce cas il n'est pas intéressant de se lancer dans le projet que si on y apporte un plus. Dans notre cas il existe beaucoup de jeux « sérieux » « très bien fait ». <u>Le plus serait que le produit ait créé par des élèves du collège pour des élèves du collège...</u> - Il nous faudra aussi savoir si nous avons une clientèle, c'est à dire si il y a suffisamment de personnes cibles qui sont intéressées par le produit (ce que l'on suppose)		
Le second objectif est de préciser les attentes des futurs utilisateurs pour y répondre au mieux. Les nous chercheurs à déterminer quels types de jeux seraient appréciés et sur quels domaines disciplinaires ils devraient porter. Pour cela nous diffusons un petit questionnaire, à notre cible (les élèves de troisième du collège). Nous utiliserons l'application en ligne <u>Google form</u> , qui permet simplement de rédiger, de diffuser et d'analyser ce style de sondage.		
Aide : Les types de questions possibles dans un sondage		
Une question fermée est une question pour laquelle il faut faire un choix parmi des réponses possibles. Elle peut être : question fermée à choix unique : un seul choix possible : Pensez-vous que vos vacances à la montagne ? ☐ oui ☐ non Quelle est votre couleur préférée ? ☐ Orange ☐ Vert ☐ Bleu ☐ Jaune ☐ Rouge question fermée à choix multiples : plusieurs choix possibles Quelles couleurs aimez-vous ? ☐ Orange ☐ Vert ☐ Bleu ☐ Jaune ☐ Rouge par opposition une question ouverte demande des réponses « rédigées » Ou pensez-vous vos vacances ? _____ Quelle est votre couleur préférée ? _____		
Les questions fermées facilitent le traitement des réponses et sont à privilégier dans un sondage.		
Travail d'analyse (au dos de la feuille)		
Vous devez rédiger 3 questions « fermées » qui vont nous permettre de savoir si le produit intéresse nos clients et de préciser les attentes de notre cible (élève de troisième)		
Jeune projet : Jeune nom prénom :		Votre feuille
Analyse d'un projet technologique		
Résumé d'un sondage		
a) : questions : b) réponse : c) réponse : d) réponse : e) réponse : f) réponse : g) réponse : h) réponse : i) réponse : j) réponse : k) réponse : l) réponse : m) réponse : n) réponse : o) réponse : p) réponse : q) réponse : r) réponse : s) réponse : t) réponse : u) réponse : v) réponse : w) réponse : x) réponse : y) réponse : z) réponse :		
Il y aura avant une introduction au questionnaire : Dans le cadre de notre projet de technologie, nous pensons réaliser des petits jeux sérieux qui se permettront de réviser de manière ludique les connaissances dans une ou plusieurs disciplines. Pour nous permettre de définir ce jeu, nous te demandons de répondre à ce petit questionnaire.		