

<i>nom</i>	
<i>prénom</i>	

<i>Logo Entreprise</i>	Nom : adresse.	Agde le
<i>Proposition de Cahier des charges du projet : jeux6</i>		

-L'intitulé du projet	jeux6
-La référence	jeux6-2025
-Bénéficiaire :	
-Prestataire	
-Le délais.	
-Le budget (pré-budget)	

Le résumé du projet : *Une expression du problème technologique*

--

Partie technique : *La liste des fonctions techniques :*

rep	Fonctions a assurer & contraintes	Critères d'appréciation	Niveau d'appréciation
FP1	le jeu doit permettre aux élèves de sixième de travailler ses compétences scolaires	types de jeu	(cf sondage)
		Domaine scolaire	(cf sondage)
FS1	Le jeu doit être adapté à un élève de 6eme	Facilité d'utilisation et de compréhension.	action en maximum 2 « clic » ou 2 appuis de touches de clavier..
FS2	Le jeu doit être lié avec les compétences de 6eme		
FS3	Le jeu doit être adapté à tout type d'ordinateurs	Moyens de commande	
		Système d'exploitation	tous : windows ,mac, android, linux...
		Taille du jeu en mémoire	1Go au maximum
FS4	Le jeu doit pouvoir être utilisé dans différentes conditions d'utilisation	Intensité sonore Distance à l'écran	80 db jusqu'à 50 cm
FS5	Le jeu doit être agréable a regarder	Ton des Couleurs Personnages	Sobre mais clair style « cartoon »

rep	Fonctions a assurer & contraintes	Critères d'appréciation	Niveau d'appréciation
FS6	Le jeu doit être fini dans les délais		
FS7	Le jeu doit respecter le budget		
FS8	Le jeu doit pouvoir être réalisé avec nos moyens de production	Logiciel de programmation	
		enregistrement et traitement du son sur poste	Audacity -VLC
		dessins et traitement des images sur postes	Paint.net -photofiltre
		Autres	Logiciels gratuit en ligne (IA)
FS9	Le jeu doit respecter les normes	Adapté à l'age licence images, sons utilisés	

Prestataire :

signatures

Bénéficiaire :

Ou son représentant

Bon pour Accord , le