

[illegible]

3. Points positifs et négatifs des jeux sérieux

a. Les avantages des jeux sérieux

Avantage	Explication
Motivation	Les jeux rendent l'apprentissage plus amusant et augmentent l'engagement des élèves
Apprentissage actif	Les élèves pratiquent et expérimentent au lieu d'écouter passivement
immédiateté	Les jeux donnent des réponses instantanées
Personnalisation	On peut adapter le jeu au niveau et aux besoins des élèves

b. Les limites des jeux sérieux

Limite	Explication
Coût de développement	Créer un jeu de qualité peut être long et cher (ex : graphismes, programmation)
Dépendance à la technologie	Certains élèves n'ont pas accès à des ordinateurs ou à une connexion internet
Efficacité variable	Certains jeux sont peu pédagogiques ou mal adaptés aux programmes scolaires
Risque de distraction	Si le jeu est trop « ludique », les élèves peuvent oublier l'objectif d'apprentissage

sources

Jeux sérieux : quel impact pédagogique ? Les clés de l'analyse - Vox Libris

Jeux sérieux et éducation : où en sommes-nous ? - Réseau Canopé

3. chercher des programmes qui permettent de créer facilement des jeux vidéo

Nom du jeu	difficulté	Points forts	Points faibles
Scratch	facile	Gratuit – communauté – banque d'exemple	Limité dans le style de jeu. (réalisme)

4. En quoi votre projet pourrait apporter un plus ?

[illegible]