

nom prénom :

Analyse et validation du besoin. étude de marché

Introduction : objectifs de l'analyse

Le premier objectif d'une analyse de projet est de déterminer si le projet est viable

- *en étudiant la concurrence, on peut se rendre compte que des produits répondant parfaitement au besoin sont déjà sur le « marché » ou vont bientôt l'être. Dans ce cas il n'est pas intéressant de se lancer dans le projet que si on y apporte un plus.
Dans notre cas il existe beaucoup de jeux « sérieux » « très bien fait ». Le plus serait que le produit est créé par des élèves du collège pour des élèves du collège...*
- *Il nous faudra aussi savoir si nous avons une clientèle, c'est à dire si il y a suffisamment de personnes cibles qui sont intéressées par le produit (ce que l'on supposera)*

Le second objectif est de préciser les attentes des futurs utilisateurs pour y répondre au mieux. Ici nous chercherons à déterminer quels types de jeux seraient appréciés et sur quels domaines disciplinaires ils devraient porter.

Pour cela nous diffuserons un petit questionnaire. à notre cible (les élèves de sixième du collège) . Nous utiliserons l'application en ligne « google form » qui permet simplement de rédiger, de diffuser et d'analyser ce style de sondage.

Aide : Les types de questions possibles dans un sondage

Une question fermée est une question pour laquelle il faut faire un choix parmi des réponses préétablies.

Elle peut être :

question fermée à choix unique : un seul choix possible :

Passez vous vos vacances à la montagne ? : ☐ oui ☐ non

Quelle est votre couleur préférée : ☐ Rouge ☐ Vert ☐ Bleu ☐ Jaune ☐ autre

question fermée à choix multiples, plusieurs choix possibles

Quelles couleurs aimez vous ? : ☐ Rouge ☐ Vert ☐ Bleu ☐ Jaune ☐ autre

par opposition une question ouverte demande des réponses « rédigées »

Ou passez vous vos vacances ? _____

quelle est votre couleur préférée ? _____

Les questions fermées facilitent le traitement des réponses et sont à privilégier dans un sondage.

Travail d'analyse (au dos de la feuille)

Vous devez rédiger 3 questions « fermées » qui vont nous permettre de savoir si le produit intéresse nos clients et de préciser les attentes de notre cible (élève de sixième)

3eme projet : Jeux6

nom prénom :

Analyse d'un projet technologique

Votre feuille

Réalisation d'un sondage

q1 : question1

Ⓢ réponse 1

Ⓢ réponse 1

.....

Il y aura avant une introduction au questionnaire :

Dans le cadre de notre projet de technologie, nous pensons réaliser des petits jeux sérieux qui te permettront de réviser de manière ludique tes connaissances dans une ou plusieurs disciplines

Pour nous permettre de définir ce jeu, nous te remercions de répondre à ce petit questionnaire .

3eme

nom prénom :

projet : Jeux6_2025

**Analyse et validation du besoin.
étude de marché**