

3eme	Analyse et validation du besoin.				projet : Jeux6_2026	
nom prénom :				Synthèse Veille technologique		
Projet jeux vidéo : Veille technologique : Liste de quelques jeux existants (synthèse recherche en 3eme)						
	Nom du jeu	lien	Matière	Description	Points forts	Points faibles
Des jeux similaires entre eux , dont on peut s'inspirer.....						
4	Logicieleducatif	LogicielEducatif - Jeux éducatifs en ligne	Toutes matières	Jeux style clic, ou déplacement...	Ludique, motivant	
16	learningapps	https://learningapps.org/	toutes	Jeux style clic,quizz ou déplacement...	Ludique, motivant	
8	lumni	https://www.lumni.fr/	toutes	Jeux style clic,quizz ou déplacement...	Simple, ludique	Peu de jeux
12	Tables de multiplication.fr	Les tables de multiplication sur Tablesdemultiplication.fr	mathématiques	Jeux style clic,quizz,mémoire ou déplacement..		
15	Anton	ANTON - Apprends gratuitement en t'amusant.	toutes	Jeux style clic,quizz ou déplacement...	Ludique, motivant, consignes orales	
Des jeux dont on peut s'inspirer.....avec quelques jeux de rôles, ou de tir, de courses....						
5	Cokojeux	COKOJEUX – Jeux Éducatifs en Ligne	Toutes matières	De vrais jeux rapides	Ludique, motivant	Trop de « pop up » liens externes
9	jeuxmaths	Jeux et exercices de maths	mathématiques	De vrai jeux (petite histoires)	Simple ludique, motivant	« pop up »
Beaucoup de site proposent des Quiz....tout simple						
17	Quizlet	https://quizlet.com/	toutes	Des quizz		Uniquement quizz Peu ludique

Bilan 1 : (2 points)

Il existe déjà beaucoup de sites de jeux qui répondraient à notre problématique (1 pts) :

- Certains présentent des jeux simples (quiz, puzzle,memory...) d'autres des petits jeux plus complexes (avec une histoire...) .
- Parmi ces derniers certains sont accompagnés de « pop up » (publicités).
- On pourrait s'inspirer des ces sites pour créer notre propre jeu.

(pour avoir 2 points : 1 point pour la première phrase et 1 point pour 2 idées parmi les trois dernières indiquées)

Projet jeux vidéo : Veille technologique : Liste de moyens de production existants (synthèse recherche en 3eme)

Nom du jeu		site	difficulté	Points forts	Points faibles
1	Scratch	Scratch - Imagine, Program, Share	Facile vous connaissez	Gratuit – communauté – banque d'exemple –	Limité dans le style de jeu. (réalisme)
2	learningapps	https://learningapps.org/	Très facile	Créer des jeux clics, mémoire	Choix des jeux
5	Gdevelop	GDevelop : Moteur de jeu gratuit, rapide et facile - Sans code, assisté par IA, léger, super puissant GDevelop	Facile mais investissement pour comprendre la logique	On peut utiliser des jeux déjà existants.	Nécessite un petit apprentissage
6	construct3	https://www.construct.net/	Facile mais investissement pour comprendre la logique	Des tutoriels prêts à utiliser	Limité en version gratuite

Bilan 2 : (2 points)

Il existe plusieurs solutions pour réaliser un jeu. (1pt) :

- Certains sont très simples d'utilisation (learningapps) , mais sont limités dans le types de jeux (puzzle, clic , quiz....).
- D'autres nécessitent un investissement plus intense pour leur utilisation, mais permettent de réaliser des jeux plus ambitieux (avec une histoire, avec un but plus ludique...). Parmi ceux ci scratch est un logiciel que nous avons déjà pratiqué, donc plus familier.
- Nous pourrions choisir le logiciel le plus adéquat suivant le type de jeux que nous voudrions développer...

(pour avoir 2 points : 1 point pour la première phrase et 1 point pour 2 idées parmi les trois dernières indiquées)

Bilan 3 : En quoi votre projet pourrait apporter un plus ? (2 points)

Dans le cas de notre projet, le jeu serait réalisé par des élèves de troisième du collège pour des élèves de sixième du collège (1pt) ainsi :

- Un plus lié à la proximité : Nous pourrions réaliser un jeu qui correspond réellement aux besoins de nos « consommateurs » (sondage).
- Un plus lié à l'expérience : Nous avons été élèves de sixième, nous pouvons utiliser cette expérience pour répondre au mieux aux attentes de nos futurs consommateurs.

- pour avoir 2 points : 1 point pour la première phrase et 1 point pour 1 idée parmi les deux dernières indiquées ou une autre idée valable