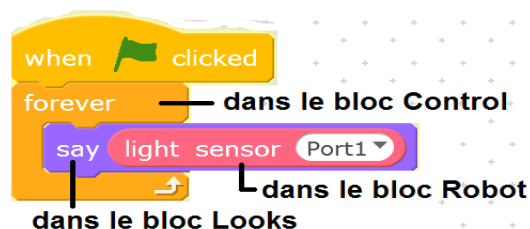


G) Découverte et utilisation du capteur d'intensité lumineuse

- 1 Créer le programme de droite dans la fenêtre d'instruction.
Puis lancer le programme en cliquant sur le drapeau vert au dessus de la scène



- a Qu'observez vous sur l'écran de l'ordinateur ? :

- b Posez les 2 mains sur la vitre sur le toit du robot jusqu'à la couvrir entièrement, que se passe t-il sur l'écran ?:

- c Qu'indique la donnée **light sensor Port1** ?

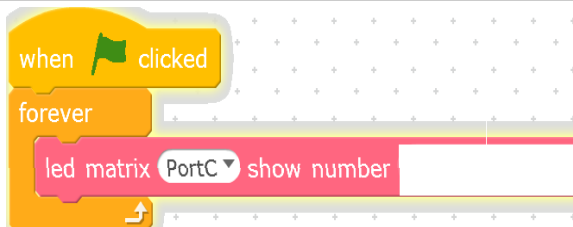
- d Où est implanté ce capteur de lumière ?

- 2 On voudrait que la donnée

light sensor Port1

S'affiche sur l'écran du robot (led matrix)

Compléter la dernière instruction du programme de droite.



H) Découverte et utilisation du capteur d'intensité sonore (sound sensor)

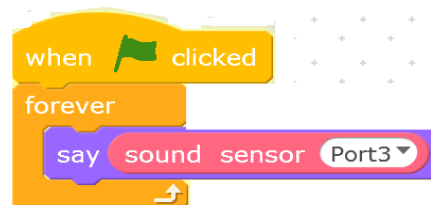
La donnée **sound sensor Port3** Est présente parmi les instructions du bloc robot

Votre travail est de déterminer quel est le rôle de cette donnée et de localiser son implantation dans le robot.

- 1 a Voici a droite le programme qui vous permet de comprendre son rôle.

Quelles actions allez vous faire pour tester son

- 1 b action ? (que signifie « sound » en anglais ?)



2 Vos conclusions

- c Qu'indique la donnée **sound sensor Port3** ?

- d Où est implanté ce capteur ?

Traduction à compléter

Light

Sensor

Capteur

Sound

Forever

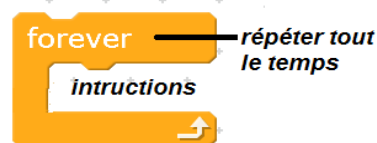
To Say

Un premier exercice de d'application

Préliminaires : Vous allez utiliser 2 instructions très utiles du bloc d'instructions « Control »

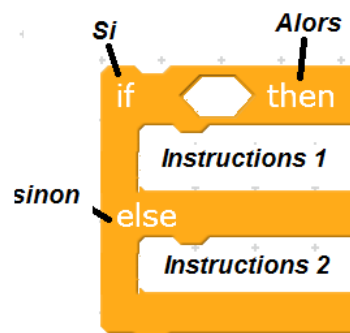
La boucle. »infinie «

La suite des instructions contenue dans ce blocs est répétée indéfiniment. (vous l'avez utilisé dans les exemples de la page précédente)



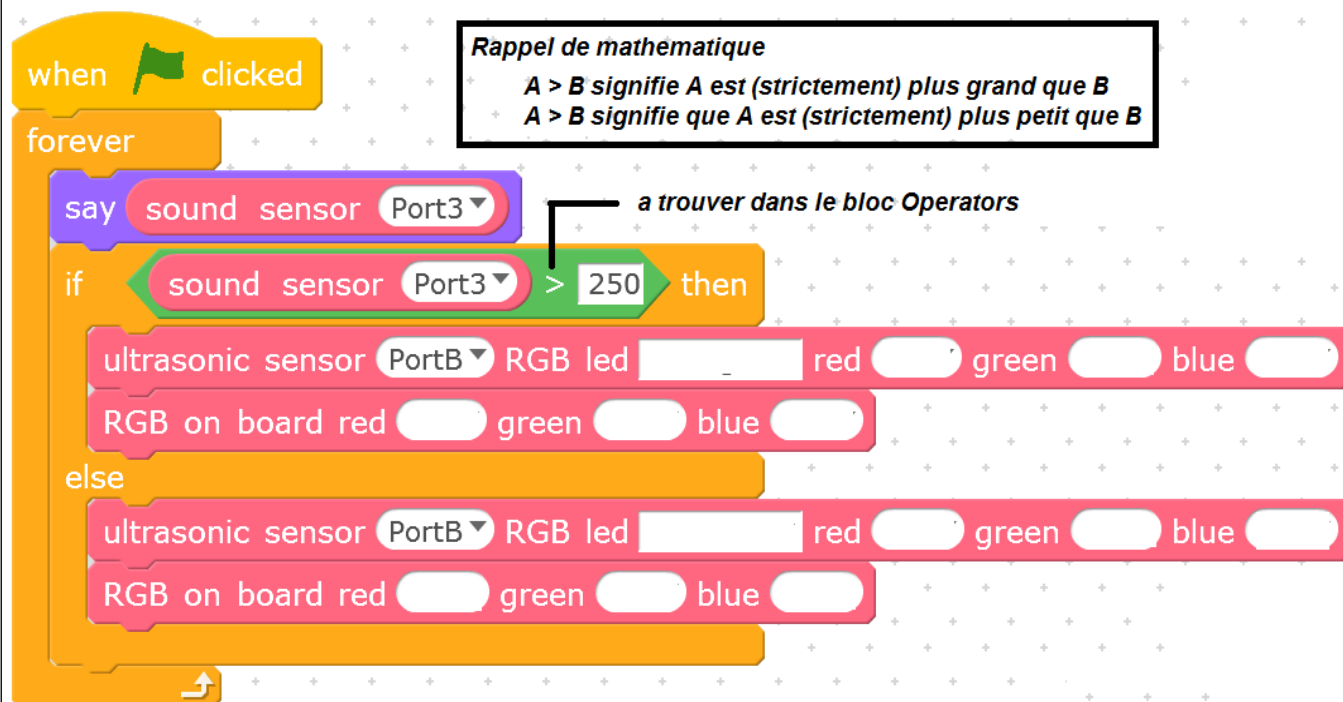
La condition

Si la condition indiquée dans le  est vrai alors les instructions 1 sont exécutées. Sinon ce sont les instructions 2 qui sont exécutées.



Vous devez réaliser un programme qui allume toutes le LED RGB du robot en rouge quand l'intensité sonore dépasse la valeur 250. Sinon les LED doivent être allumées en vert....

Voici le programme proposé complétez le et testez le .



Appelez le professeur pour validation lorsqu'il vous semble correct.

I) Découverte et utilisation du Buzzer

1) réalisez le programme suivant

puis lancez le programme en cliquant sur le drapeau vert.

Que fait le robot ? (écoutez le son)

